

2016年6月·第1套英语六级写作·题目、范文与解析

PROMPT & MODEL ESSAY • 写作题和范文

写作题和范文

本页写作题面、参考范文与逐段解析由懒笔记基于2016年6月·第1套 英语六级写作原卷整理。与试卷排版同一卷面：完整写作要求（Directions，含主题、文体、词数与署名约束）连续排印。写作是生产性任务、无 ABCD 标准答案——题面即整道题；卷面下方直接给出满足全部硬约束的参考范文、整篇中译与逐段拆解。

真题卷第1套(2016-06) • 六级

Part I

Directions: For this part, you are allowed 30 minutes to write a short essay on living in the virtual world. Try to imagine what will happen when people spend more and more time in the virtual world instead of interacting in the real world. You are required to write at least 150 words but no more than 200 words.

【参考范文·190 词】 写作无唯一标准答案，以下为达标示范

As digital technologies advance at an astonishing pace, more and more people are choosing to live in the virtual world rather than interact face to face. Where will this trend lead us? In my view, spending excessive time online is likely to reshape our lives in worrying ways.

First, human relationships will probably grow more distant. Picture a family sitting in one room at dinner, yet each member is silently staring at a glowing screen, connected to strangers online but disconnected from those beside them. As such scenes multiply, our real social skills may gradually decay, since abilities like reading emotions and holding a warm conversation only sharpen through practice. What is more, constant immersion could damage both our mental and physical health, leaving many anxious, lonely and out of shape.

This does not mean the virtual world is purely harmful; it can indeed link distant hearts and boost efficiency. Yet the key lies in balance. The more time we surrender to screens, the more deliberately we should return to reality. Only by keeping one foot firmly in the real world can we enjoy technology without being enslaved by it.

【参考译文】

随着数字技术以惊人的速度发展，越来越多的人选择生活在虚拟世界里，而不再面对面地交往。这一趋势会把我们带向何方？在我看来，把过多时间花在网络上，很可能以令人担忧的方式重塑我们的生活。

首先，人际关系很可能变得更加疏远。想象这样一幅画面：一家人围坐一室共进晚餐，每个人却默默盯着发光的屏幕，与网上的陌生人相连，却与身边的亲人相隔。随着这样的场景越来越多，我们真实的社交能

力可能逐渐退化，因为读懂情绪、把一场对话说得温暖这类能力，只有在实践中才会变得娴熟。更有甚者，持续的沉浸可能同时损害我们的身心健康，让许多人变得焦虑、孤独、体态失衡。

这并不是说虚拟世界纯粹有害，它确实能连接远方的心灵、提升效率。然而关键在于平衡。我们把越多的时间交给屏幕，就越应有意识地回归现实。唯有始终把一只脚牢牢踩在现实世界里，我们才能享受技术，而不被它所奴役。

【第1段】现象加设问落地。首段用 As digital technologies advance... rather than interact face to face 陈述现象，用 Where will this trend lead us? 设问把话题推向未来，再用 In my view... in worrying ways 亮出预测立场，正好落实开头段『现象句加设问亮立场』的方法。

【第2段】场景证据串后果。第二段以 First, human relationships will probably grow more distant 起句给总判断，用 Picture a family... glowing screen 的场景作证据，再以 What is more, constant immersion could damage... health 递进到身心健康，三个后果层层展开，把抽象预测坐实。

【第3段】让步转折收平衡。末段 This does not mean the virtual world is purely harmful 先让步承认益处，Yet the key lies in balance 转折重申立场，末句 The more time we surrender to screens, the more deliberately we should return to reality 用递进句式呼吁回归现实，收束有力。

ANALYSIS • 审题与立意

这道题到底要写什么、立意是什么

动笔前先钉死本题的核心写作任务与读者语域，再定中心立意与要展开的要点——这些是本题特有的内容判断，不是通用套路。

核心任务

预测沉迷虚拟世界的后果

本题要写的不是罗列利弊，而是一次面向未来的推演：Try to imagine what will happen when people spend more and more time in the virtual world instead of interacting in the real world——当人们越来越多地待在虚拟世界、而不在现实里互动时，会发生什么。落点必须扣在『will happen（会发生）』这个将来视角上，答的是趋势和结果。

读者 • 语域

面向阅卷人的正式书面语

本题是纯议论短文，没有具体收信人。write a short essay 决定了它面向阅卷人，用正式书面语即可：不写 Dear 称呼、不用口语缩写（don't、gonna），也无需署名，把精力放在论点与论证上，别在格式上加戏。

中心立意

沉迷虚拟世界将疏离现实

本篇立场：随着人们 spend more and more time in the virtual world，人与人、人与现实的联系会逐渐变淡，我们需要有意识地守住现实这一头。这是一个明确的预测加态度，而不是模棱两可的『有好有坏』。

要展开的要点

1. 人际关系变疏远

第一个可写后果——亲密关系变淡：人们 instead of interacting in the real world，同处一室却各自盯屏，身边人反而成了最熟悉的陌生人。

2. 现实社交能力退化

第二个可写后果——现实沟通能力退化：读表情、面对面把话说暖这类能力只有靠练习才能保持，长期躲进屏幕会让它们生疏。

3. 身心健康受损

第三个可写后果——身心受影响：持续沉浸屏幕可能带来焦虑、孤独，以及久坐缺乏运动等健康问题。

STRUCTURE • 谋篇与逐段

怎么分段、每段写什么、能套哪些句架

按写作家族给出现成的段落框架（每段承担什么功能），并为每段配可直接套用的 功能句架（留出填本题内容的空位）。段序与上方参考范文——对应。

第 1 段 现象加立场

描述 living in the virtual world 这一现象，抛出『会发生什么』的问题并亮明预测立场。

第 2 段 后果展开

用一个生活场景引出人际疏离、社交能力退化、身心受损等预测后果。

第 3 段 平衡加收束

承认虚拟世界的益处，落到『把握平衡、守住现实』的建议收尾。

第 1 段 转向虚拟、抛问、亮预测

写人们因技术进步越来越多选择虚拟世界而非面对面，追问 what will happen，并点明我预测这会令生活朝令人担忧的方向改变。

陈述现象 · As digital technologies advance, more and more people are choosing to ... rather than ...

设问推向未来 · Where will this trend lead us?

亮明预测立场 · In my view, ... is likely to reshape our lives in ... ways.

第 2 段 同室盯屏加三重退化

用一家人同桌吃饭却各自盯屏的场景，带出人际疏远、interacting in the real world 的能力退化、以及身心健康受损三个预测后果。

分点主题句 · First, ... will probably grow more ...

举例过渡 · Picture a scene where ..., yet ...

递进补充 · What is more, ... could ..., leaving many ...

第 3 段 认益处、转平衡、守现实

承认虚拟世界能连接远方、提高效率，但强调 the real world 才是根，越沉迷越要有意识地回归现实。

让步承认 · This does not mean ... is purely harmful; it can indeed ...

转折重申 · Yet the key lies in ...

递进句式收尾 · The more ..., the more ... we should ...

本题在四个评分维度怎样算达标、容易在哪丢分

按阅卷四维（内容切题 / 结构连贯 / 语言准确 / 字数格式）给出本题达标要点，并把最容易踩的低分写法摆出来 + 给改法 —— 这是写作版的「狠拆诱人错项」。

内容切题

视角须扣将来预测

本题最易在此维失分：写成虚拟世界利弊清单就跑题。达标要点是全文落点扣在 what will happen 上，多用 will、is likely to 等指向未来的表达。

结构连贯

三段功能须清晰

达标要点：三段各司其职（现象立场、后果展开、平衡收束），用 First / What is more / Yet 等信号词衔接，别一段到底或想到哪写到哪。

语言准确

将来句式须准确

本题多用 will / is likely to / may lead to 等结构，别把时态写乱、别逐字直译；一个清晰的将来句胜过一堆华丽却出错的长句。

字数格式

落在区间且分段

达标要点：正文须落在 write at least 150 words but no more than 200 words 规定的区间内，段落分明、无需署名；写超写少都算不合规。

典型低分写法 • 反面示例与改法

利弊清单跑题

反面示例（跑题）：The virtual world has many advantages and disadvantages. On one hand it is convenient, on the other hand it wastes time. 这是利弊罗列、没有未来预测。改成：If this trend continues, people are likely to grow more isolated from those around them.

全现在时无预测

反面示例（只描述现状）：Many people play games and chat online every day. 只是现状。改成：As this habit deepens, many people will gradually lose interest in real-world contact.

一边倒无让步

反面示例（太绝对）：The virtual world is completely harmful and destroys everything. 改成：
Though the virtual world does bring convenience, over-reliance on it may still weaken our real bonds.

英语六级 2016年6月·第1套 · 全卷构成

Part I	写作	本题
Part II	听力	题目解析 →
Part III Section A	完形填空（选词填空）	题目解析 →
Part III Section B	长篇阅读（信息匹配）	题目解析 →
Part III Section C (1)	阅读理解（四选一）	题目解析 →
Part III Section C (2)	阅读理解（四选一）	题目解析 →
Part IV	汉译英（段落翻译）	题目解析 →